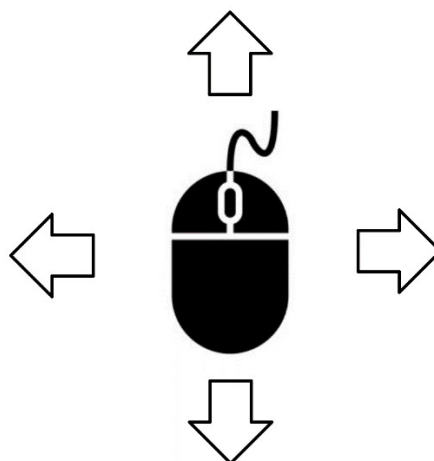
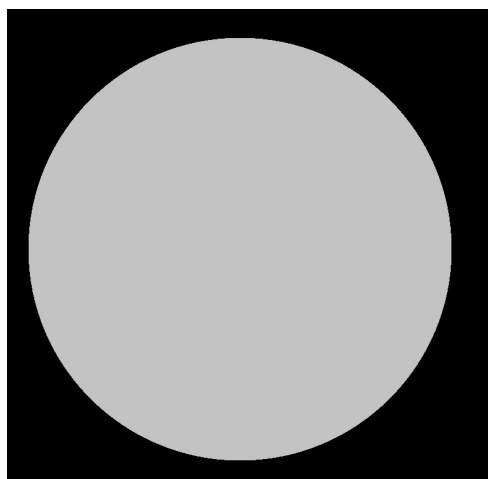
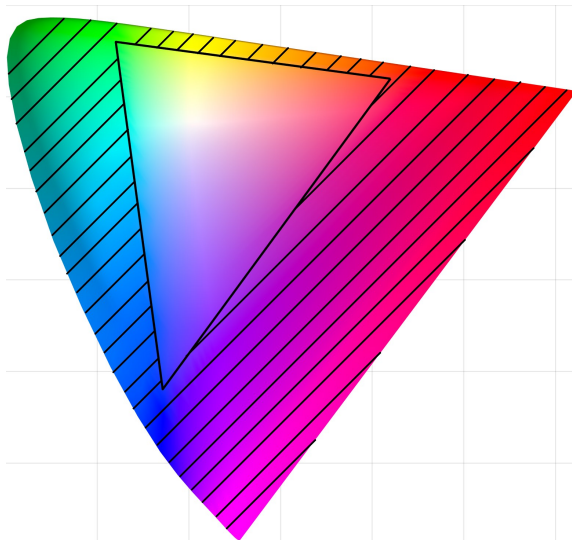


1. típusú feladat

Az alább látható színdiagramon állíthatók a színek az egér segítségével. Szürke színt kell a kijelzőn beállítani. A szürke színárnyalatot tartalmazó háromszög elhagyása esetén a program hangjelzést ad ki.



2. típusú feladat

A C betűvel megegyező irányú gombot kell nyomni ('N' oldal néz a kijelző felé), például:

